



Driver XP-PEN

Manual do usuário

Os modelos de produtos compatíveis são os seguintes:

Tablet gráfico

Série Star	Star G430, Star G430S, Star G540, Star G640, Star G640S, Star G960, Star G960S, Star G960S Plus, Star 03 V2, Star 05, Star 06
Série Deco	Deco 01, Deco 01 V2, Deco 02, Deco 03, Deco mini4, Deco mini7
Série Deco Pro	Deco Pro Small, Deco Pro Medium

Monitor gráfico

Série Innovator	Innovator 16
Série Artist	Artist 12, Artist 15.6, Artist 22
Série Artist Pro	Artist 12 Pro, Artist 15.6 Pro, Artist 16 Pro, Artist 22 Pro, Artist 22E Pro, Artist 22R Pro, Artist 24 Pro

Conteúdo

I. Modo de conexão

II. Compatibilidade com sistemas

III. Download

IV. Instalação

V. Apresentação do driver

1. Área de trabalho

2. Aplicativo

3. Definições da caneta

4. Teclas expressas

5. Tecla rotativa/Toque

6. Definições

Obrigado por adquirir um produto da XP-PEN. Atualmente, o manual do usuário do produto oferece suporte em inglês, russo, japonês, alemão, coreano, chinês, italiano, espanhol, francês, português e holandês. Lamentamos caso seu idioma preferencial não esteja disponível.

I. Modo de conexão

Para conectar o dispositivo, consulte o guia rápido fornecido junto com o produto.

II. Compatibilidade com sistemas

Windows 7 e superior

Mac OS X 10.10 e superior

III. Download

Faça o download do driver correspondente de acordo com o modelo do produto adquirido no site oficial da XP-PEN (<https://www.xp-pen.pt>).

IV. Instalação

Após a conclusão do download, descompacte a pasta e execute o arquivo ".exe" (Windows) ou ".dmg" (Mac) e, em seguida, siga as instruções até a conclusão da instalação.

Observações:

1. Antes da instalação, feche temporariamente o software antivírus e o firewall, assim como qualquer outro software aberto.
2. Se outros drivers estiverem instalados no computador, desinstale-os primeiro.
3. É recomendável reiniciar o computador após a conclusão da instalação.

V. Apresentação do driver

Após a instalação do driver, conecte o dispositivo ao computador e, em seguida, abra o driver para começar a personalizar o dispositivo.

Observações:

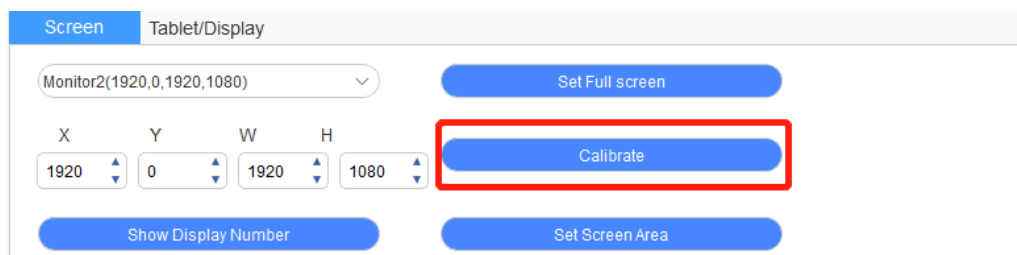
Este documento descreve todas as funções do driver, mas as funções no processo de utilização real variam devido aos diferentes dispositivos conectados. Consulte o equipamento realmente adquirido e utilizado para obter as funções específicas.

Armazenar a configuração:

Se precisar fazer com que a configuração alterada ainda seja válida ao utilizar da próxima vez após sair do driver, clique no botão "OK" do lado esquerdo da interface do driver, para salvar as definições após alterar a configuração. Se as definições forem salvas com sucesso, o aviso "Configuração salva com sucesso" será exibido; caso contrário, a configuração alterada será válida apenas enquanto for utilizada.

1. Área de trabalho

1.1. Tela



Se diversos monitores forem utilizados em modo de extensão, é necessário selecionar a área de trabalho do dispositivo na interface do driver para mapear ao monitor correspondente.

Se diversos monitores forem utilizados em modo de cópia, a área de trabalho do dispositivo será mapeada a todos os monitores. Ao mover a caneta na área de trabalho, o cursor se moverá ao mesmo tempo em todas as telas.

O driver disponibiliza três modos para definir a área de exibição da tela:

- Definir tela inteira: Defina a área da tela do monitor selecionado no máximo.
- Definir área da tela: Use o mouse para definir manualmente a área de exibição da tela. Clique com o mouse na primeira posição (canto superior esquerdo) da área de exibição da tela e, em seguida, clique na segunda posição (canto inferior direito).
- Personalizar: Insira manualmente as coordenadas nas caixas de entrada correspondentes embaixo de X, Y, W e H para personalizar o tamanho da área de exibição da tela, ou use o mouse para arrastar o ícone na tela da interface do driver para ajustar a área de exibição da tela.

Calibrar:

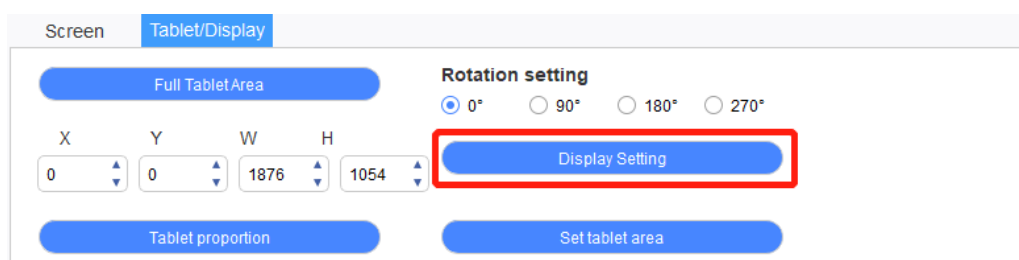
Usar a função de calibração da tela pode evitar o problema da distância entre a caneta e o cursor.

Esta função é compatível apenas com monitores gráficos.

Mostrar o número do monitor:

Identifique todos os monitores conectados e os identificadores numéricos serão exibidos no canto inferior esquerdo de cada monitor.

1.2. Tablet/Monitor



Defina qualquer parte da área de trabalho do dispositivo a ser mapeada como a área de exibição da tela. O driver oferece quatro modos para seleção:

- Área total do tablet: Maximize a área de trabalho do dispositivo.
- Relação do tablet: Dimensione a área de trabalho do dispositivo e a tela em proporções iguais.
- Definir área do tablet: Use uma caneta para clicar nas posições de "canto superior esquerdo" e "canto inferior direito" para seleção.
- Personalizar: Insira manualmente as coordenadas nas caixas de entrada correspondentes embaixo de X, Y, W e H para determinar o tamanho da área de trabalho do dispositivo, ou use a caneta para arrastar o ícone do dispositivo na interface do driver para definir o tamanho da área de trabalho.

Definição de rotação:

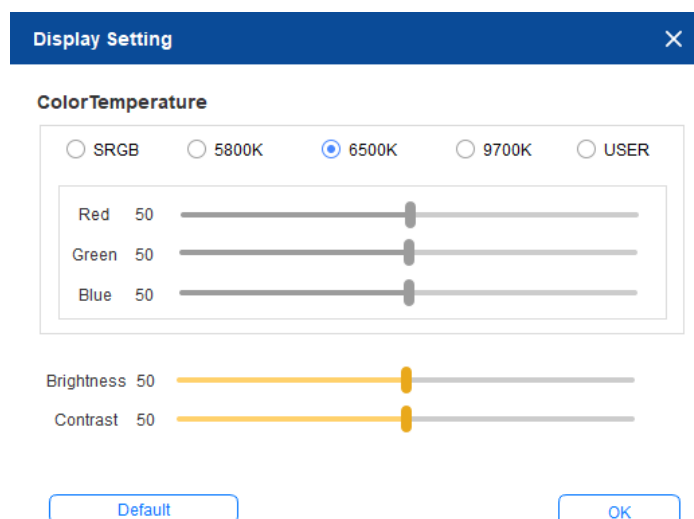
É possível ajustar o dispositivo para 0°, 90°, 180° e 270°. Após concluir as definições, também é necessário girar o dispositivo para a direção correspondente.

Girar 180° significa mudar para o modo canhoto.

Definição do monitor:

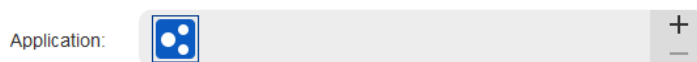
Esta função é compatível apenas com monitores gráficos.

Defina o "ajuste de temperatura da cor", "USUÁRIO", "brilho" e "contraste" do monitor gráfico. Quando estiver conectado a um tablet gráfico, pode ajustar aqui o brilho das luzes dos quatro cantos. Apenas alguns modelos de tablet gráfico são compatíveis. Consulte o produto real.

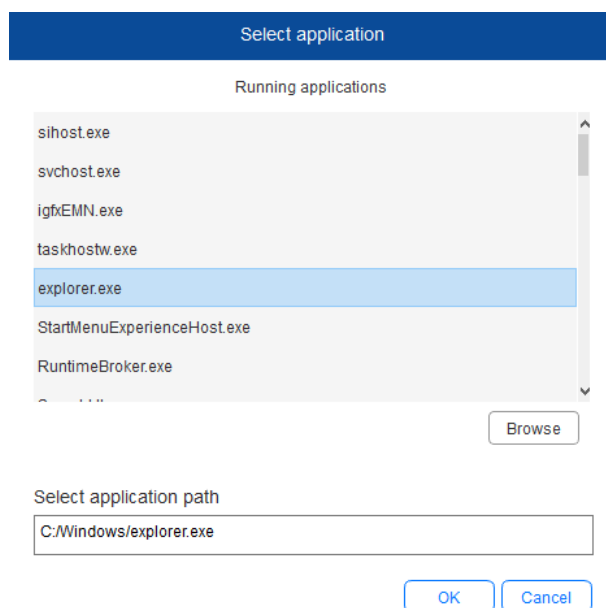


2. Aplicativo

Após selecionar o aplicativo, defina a função desejada para o aplicativo.

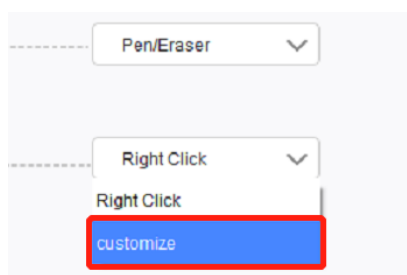


- Clique no "+" no canto superior direito da barra de aplicativos para abrir a interface de seleção de aplicativo.
- Selecione o software a ser adicionado a partir do programa em execução ou clique no botão "Procurar" para adicionar a partir do software instalado; após selecionar o aplicativo, o caminho do aplicativo selecionado será exibido na parte inferior.



- Clique no botão "OK" na parte inferior da interface e o aplicativo recém-selecionado será adicionado à barra de aplicativos.

3. Definições da caneta



Teclas da caneta:

Aqui é possível definir as funções de teclas da caneta. É possível clicar no menu suspenso para usar "Personalizar" para fazer isso.

Observações:

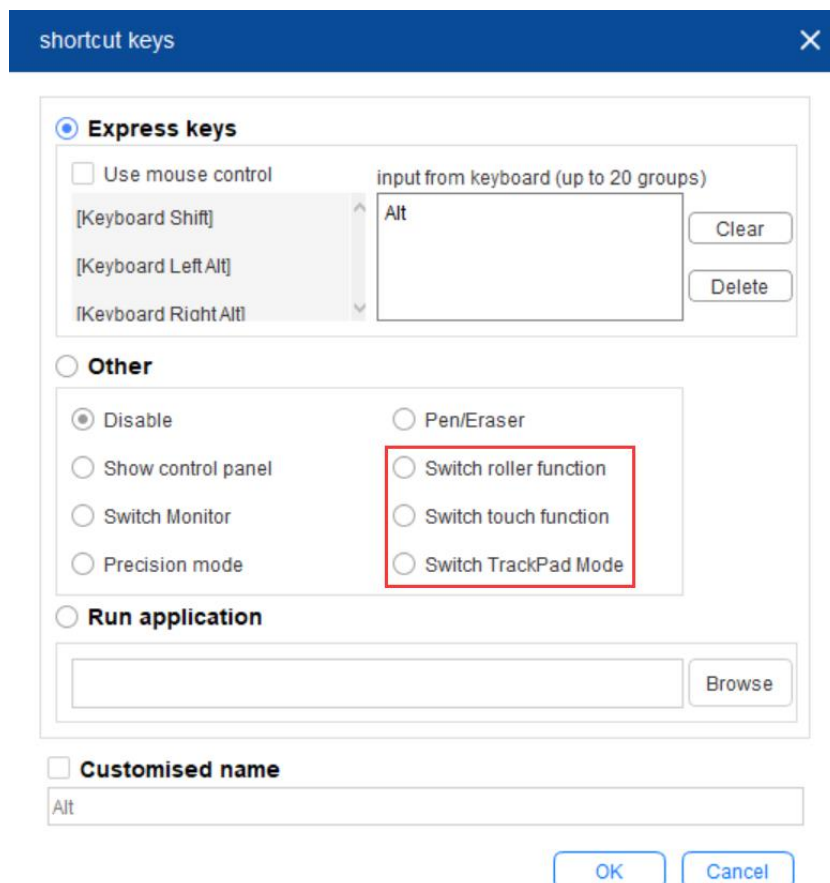
Quando a caneta digital estiver no escopo de trabalho do dispositivo, clique na tecla para alternar o modo caneta ou borracha. Ao alternar outras funções, o modo de alternar atual será

exibido na parte inferior da tela.

A seleção da entrada do teclado na função personalizada permite personalizar as funções da tecla de combinação.

Entrada a partir do teclado:

Aqui é possível configurar atalhos de teclado. Com o mouse, você pode usar funções como rotação em um software 3D; por exemplo, defina como tecla Alt no software 3D MAX, e você pode girar a vista com o botão central do mouse, etc.



É possível definir diversos conjuntos de atalhos de teclado aqui. Ao pressionar o botão, todas as funções de atalho que definir serão executadas novamente.

Em dispositivos diferentes, a função de exibição da área vermelha será diferente.

Utilizar o controle do mouse:

Marque aqui para definir a operação do mouse e algumas teclas do teclado.

Modo de Precisão:

O modo de Precisão serve para limitar a área de trabalho do dispositivo a uma pequena área. Esta função pode permitir fazer desenhos mais detalhados em algumas áreas.

Ajuste de pressão:

A sensibilidade da pressão pode ser ajustada através do ajuste das curvas de "saída" e "pressão de caneta" ou movendo o controle deslizante na barra de progresso.

A pressão atual pode testar a pressão da caneta atual.

Modo de mouse:

Por padrão, o mouse usa o modo absoluto. Marque esta opção para usar o modo relativo. Após selecionar, é possível ajustar a velocidade do mouse.

Coordenada absoluta (modo caneta):

Coordenada absoluta serve para reduzir a área de exibição da tela à área de trabalho do tablet/monitor.

Coordenada relativa (modo mouse):

O método de operação deste modo é idêntico ao de um mouse normal.

Windows Ink:

Alguns softwares de desenho podem ser compatíveis com a pressão de caneta Windows Ink, e você pode selecionar ou cancelar "Windows Ink" para abrir ou fechar esta função, que abre por padrão.

4. Teclas expressas

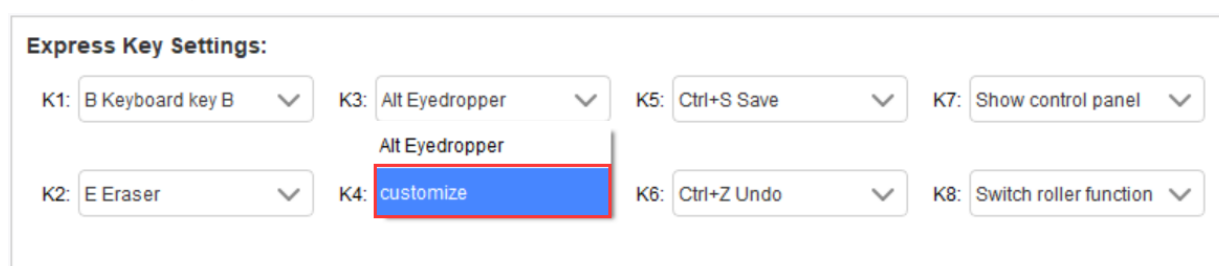
Para usar a tecla expressa do dispositivo, defina o método de entrada para o modo em inglês. Definir em outro modo pode não funcionar corretamente.

A tecla expressa do dispositivo é a chave de comando do Photoshop, como valor padrão. Você pode personalizar as teclas expressas de acordo com suas necessidades pessoais; diferentes dispositivos tem um número diferente de teclas expressas.

Se o dispositivo tiver uma tecla rotativa ou de toque, é recomendável definir uma das teclas expressas para alternar entre a tecla rotativa e a função de toque.

Personalizar teclas expressas:

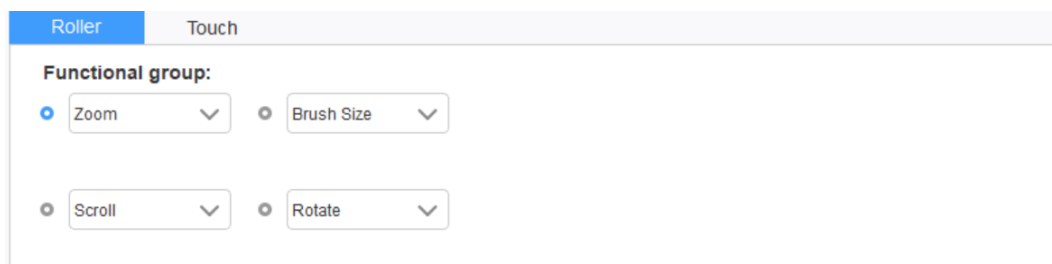
Selecione "personalizar" no menu suspenso para personalizar a função de cada tecla expressa. As etapas de definição são idênticas às das teclas da caneta digital.



5. Tecla rotativa/Toque

De acordo com diferentes dispositivos conectados, as funções exibidas aqui também são diferentes. As funções de "rolagem" e "toque" são apresentadas respectivamente a seguir. Para outras definições, consulte "rolagem".

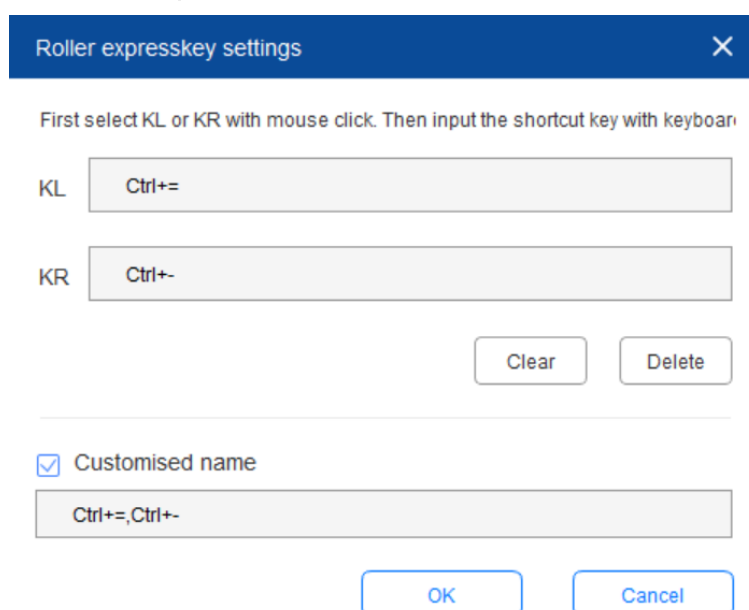
5.1. Tecla rotativa



Selecione a função que pretende utilizar a partir dos quatro grupos de funções predefinidos. Você pode personalizar ou definir esta função para não ter qualquer efeito.

Personalizar:

Nas definições personalizadas, você pode definir KL e KR às combinações de teclas correspondentes e utilizar nomes personalizados.



5.2. Toque

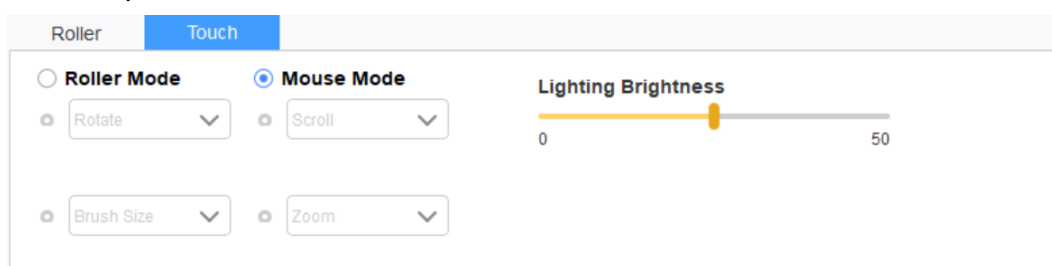
Você pode definir o toque para modo de mouse ou modo de rolagem.

Modo de rolagem:

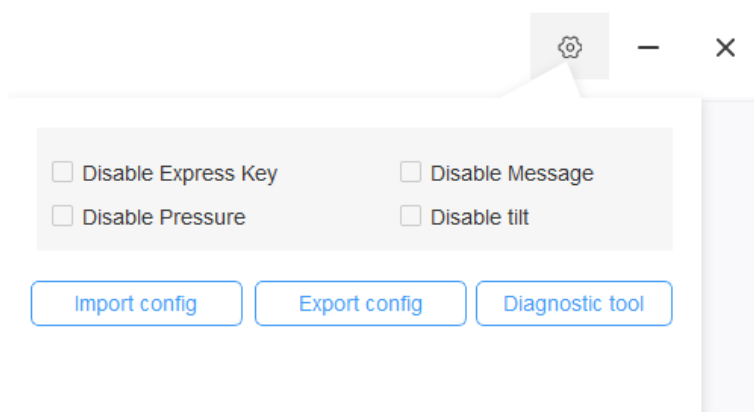
O procedimento de definição é idêntico ao de rolagem.

Modo de mouse:

Você pode usar o toque como um mouse.



6. Definições



Desativar teclas expressas:

Marque esta função para fechar as funções de todas as teclas expressas.

Desativar mensagem:

Quando a tecla expressa é utilizada, nenhuma mensagem será exibida na parte inferior da tela quando esta função estiver marcada.

Desativar a pressão:

Após marcar esta função, você não sentirá a pressão da caneta ao usar esta caneta.

Desativar a inclinação:

Marcar esta função vai desativar o efeito de inclinação da caneta.

Ferramenta de diagnóstico:

Se houver qualquer problema durante o uso do driver, é possível usar a ferramenta de diagnóstico.

Importar e exportar configurações:

Você pode importar e exportar as teclas expressas configuradas e outras funções para armazenar e ler as respectivas definições.

Observações:

Se precisar importar e exportar as funções alteradas, clique no botão "OK" do lado esquerdo da interface do driver, para salvar a configuração.

Caso tenha dúvidas, entre em contato conosco:

Site: www.xp-pen.pt

E-mail: servicebr@xp-pen.com