



Manual do usuário

Monitor Artist 24

Conteúdo

I Visão geral

1.1 Introdução do produto

1.2 Conexão

II Comece a usar seu monitor

2.1 Download

2.2 Instalação

2.3 Apresentação do driver

2.4 Área de trabalho

2.5 Aplicativo

2.6 Definições da caneta

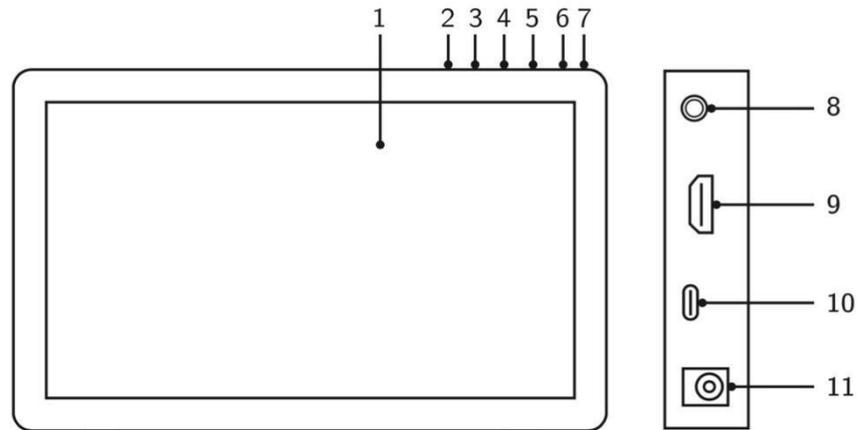
2.7 Teclas de atalho

2.8 Função de toque/tecla rotativa

2.9 Definições

I Visão geral

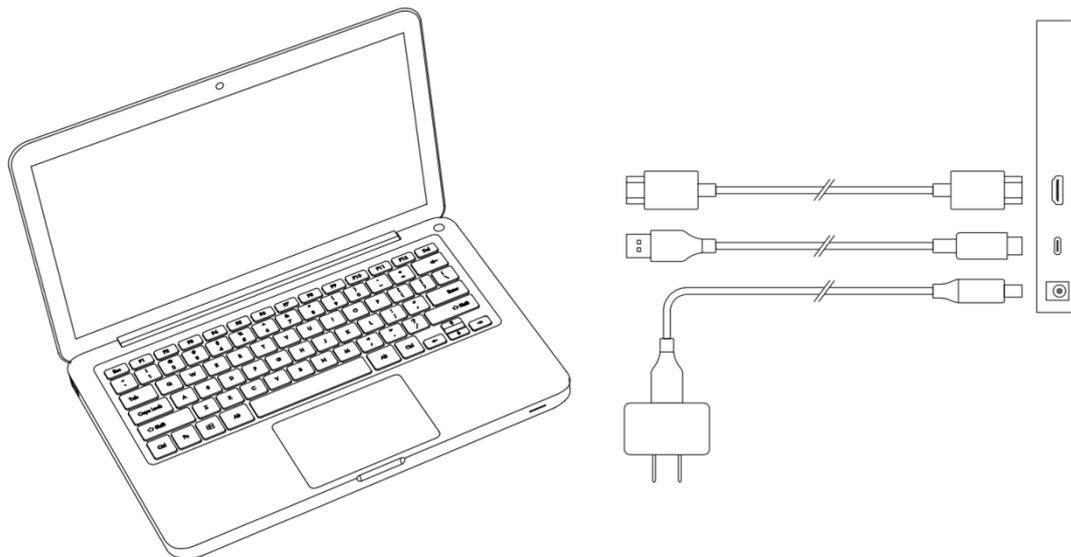
1.1 Introdução do produto



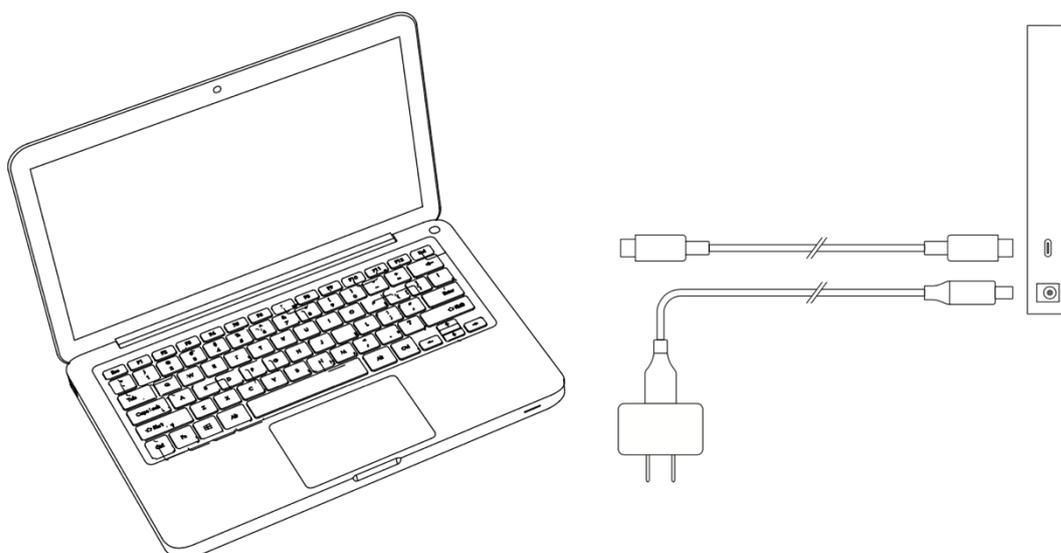
1. Área ativa/exibição
2. Botão para voltar
3. Reduzir o brilho
4. Aumentar o brilho
5. Menu/OK
6. Botão liga/desliga (pressione e segure por cerca de 3 segundos para ligar)
7. LED de energia (branco)
 - a. Sempre ligado: Quando o monitor está conectado ao computador e a fonte de alimentação está ligada, o indicador ficará ligado.
 - b. Piscando: Quando a fonte de alimentação do monitor está ligada, mas nenhum sinal é recebido do computador.
 - c. Desligado: Quando a fonte de alimentação do monitor está desligada.
8. Porta para fone de ouvido
9. Porta HDMI
10. Porta USB-C
11. Conector de alimentação

1.2 Conexão

1. Conexão HDMI: Conecte o monitor ao computador usando o cabo HDMI e USB-A para USB-C. Em seguida, conecte o conector de alimentação ao adaptador conectado à tomada.



2. Conexão USB-C (apenas porta USB-C completa): Conecte o monitor ao computador usando um cabo USB-C. Em seguida, conecte o conector de alimentação ao adaptador conectado à tomada.



II Comece a usar seu monitor

2.1 Download

Faça o download do driver correspondente de acordo com o modelo do produto no site oficial da XP-PEN (<https://www.xp-pen.pt>).

2.2 Instalação

Após a conclusão do download, descompacte a pasta e execute o arquivo “.exe” (Windows) ou “.dmg” (Mac) e, em seguida, siga as instruções até a conclusão da instalação.

Observações:

1. Antes da instalação, feche temporariamente o software antivírus e o firewall, assim como qualquer software aberto.
2. Se outros drivers estiverem instalados no computador, desinstale-os primeiro.
3. É recomendável reiniciar o computador após a conclusão da instalação.
4. Para o melhor desempenho do seu dispositivo, recomendamos que você verifique e atualize o driver regularmente a partir do site XP-PEN.

2.3 Apresentação do driver

Após a instalação do driver, conecte o dispositivo ao computador e, em seguida, abra o driver para começar a personalizar o dispositivo.

Observações:

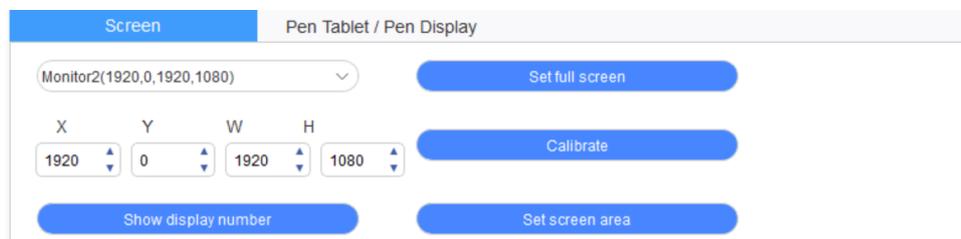
Este documento descreve todas as funções do driver, mas as funções no processo de uso real variam devido aos diferentes dispositivos conectados. Consulte o dispositivo realmente utilizado para obter as funções específicas.

Armazenar a configuração:

Se precisar fazer com que a configuração alterada ainda seja válida ao utilizar da próxima vez após sair do driver, clique no botão “OK” do lado esquerdo da interface do driver, para salvar as definições após alterar a configuração. Se as definições forem salvas com sucesso, o aviso “Configuração salva com sucesso” será exibido; caso contrário, a configuração alterada será válida apenas enquanto for utilizada.

2.4 Área de trabalho

2.4.1 Tela



Se diversos monitores forem utilizados em modo de cópia (ou seja, todos os monitores exibem a mesma imagem), a área de trabalho do dispositivo será mapeada a todos os monitores. Ao mover a caneta na área de trabalho, o cursor se moverá ao mesmo tempo em todos os monitores.

Se diversos monitores forem utilizados em modo de extensão, é necessário selecionar a área de trabalho do dispositivo na interface do driver para mapear ao monitor correspondente.

O driver disponibiliza três modos para definir a área de exibição da tela:

- (1) Definir tela inteira: Defina a área da tela do monitor selecionado no máximo.
- (2) Definir área da tela: Use o mouse para definir manualmente a área de exibição da tela. Clique com o mouse na primeira posição (canto superior esquerdo) da área de exibição da tela e, em seguida, clique na segunda posição (canto inferior direito).
- (3) Personalizar: Insira manualmente as coordenadas nas caixas de entrada correspondentes embaixo de X, Y, W e H para personalizar o tamanho da área de exibição da tela, ou use o mouse para arrastar o ícone na tela da interface do driver para ajustar a área de exibição da tela.

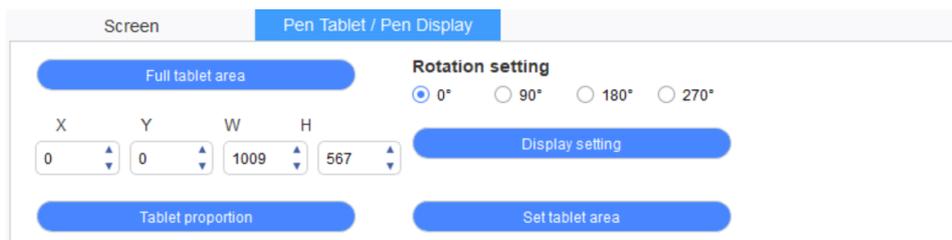
Calibração:

Calibre o deslocamento entre a caneta e o cursor.

Mostrar o número do monitor:

Identifique todos os monitores conectados e os identificadores numéricos serão exibidos no canto inferior esquerdo de cada monitor.

2.4.2 Tablet/Monitor



Defina qualquer parte da área de trabalho do dispositivo a ser mapeada como a área de exibição da tela. O driver oferece quatro modos para seleção:

- (1) Área total do tablet: Maximize a área de trabalho do dispositivo.
- (2) Proporção do tablet: Dimensione a área de trabalho do dispositivo e a tela em proporções iguais.
- (3) Definir área do tablet: Use uma caneta para clicar nas posições de “canto superior esquerdo” e “canto inferior direito”, para seleção.
- (4) Personalizar: Insira manualmente as coordenadas nas caixas de entrada correspondentes embaixo de X, Y, W e H para determinar o tamanho da área de trabalho do dispositivo, ou use a caneta para arrastar o ícone do dispositivo na interface do driver para definir o tamanho da área de trabalho.

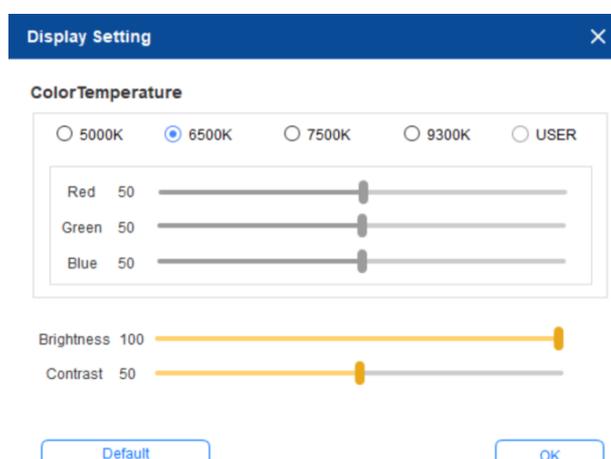
Definição de rotação:

É possível ajustar o dispositivo para 0°, 90°, 180° e 270°. Após concluir as definições, também é necessário girar o dispositivo para a direção correspondente.

Girar 180° significa mudar para o modo canhoto.

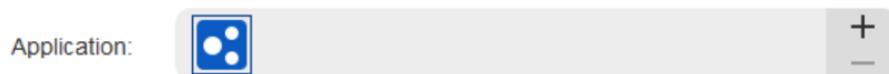
Definição do monitor:

Defina a “temperatura da cor”, “brilho” e “contraste” do monitor.

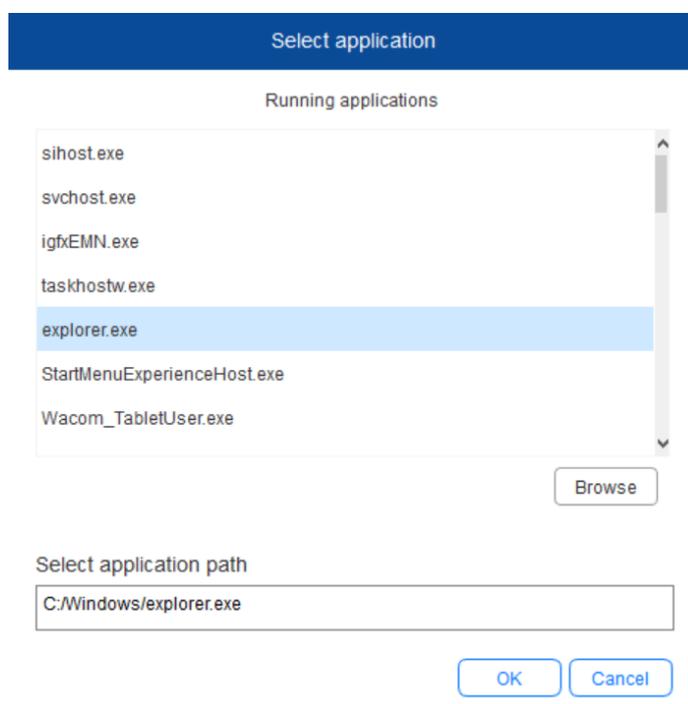


2.5 Aplicativo

Após selecionar o aplicativo, defina a função desejada para o aplicativo.

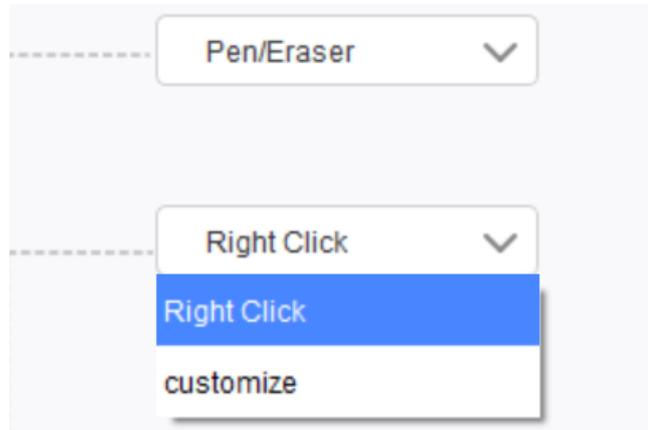


- Clique no “+” no canto superior direito da barra de aplicativos para abrir a interface de seleção de aplicativo.
- Selecione o aplicativo a ser adicionado a partir do programa em execução ou clique no botão “Procurar” para adicionar a partir do software instalado; após selecionar o aplicativo, o caminho do aplicativo selecionado será exibido na parte inferior.



- Clique no botão “OK” na parte inferior da interface e o aplicativo recém-selecionado será adicionado à barra de aplicativos.

2.6 Definições da caneta



Teclas da caneta:

Aqui é possível definir as funções de teclas da caneta. É possível clicar no menu suspenso para usar “Personalizar” para fazer isso.

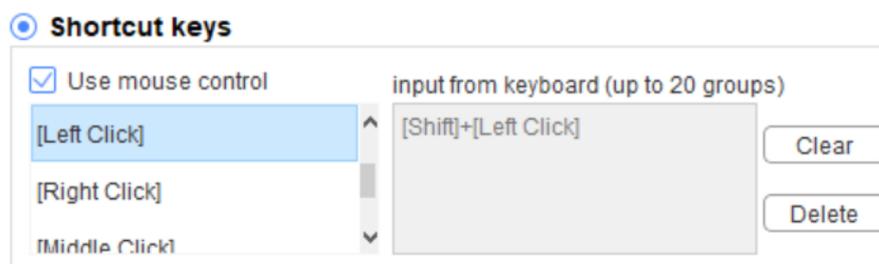
Observações:

Quando a caneta estiver no escopo de trabalho do dispositivo, clique uma vez na tecla para alternar o modo caneta ou borracha. Ao alternar outras funções, o modo de alternar atual será exibido na parte inferior da tela.

Selecionar “Usar controle do mouse” e “entrada do teclado” na função “personalizar” permite personalizar as funções da tecla de combinação.

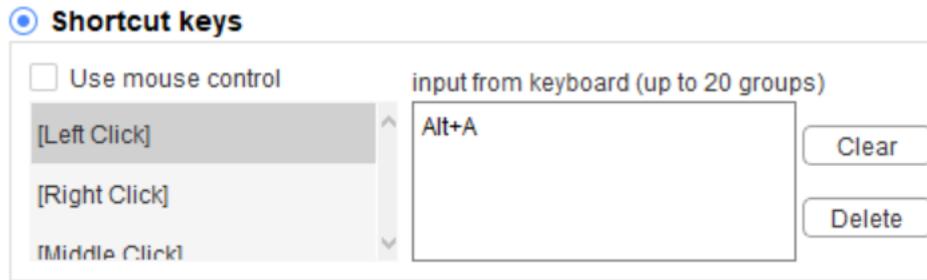
Utilizar o controle do mouse:

É possível configurar os controles do mouse e as teclas do teclado aqui. Com as opções “Tecla Shift do teclado” e “Clicar com o botão esquerdo do mouse” selecionadas, as ações de atalho são ativadas no software compatível com essa combinação de teclas.



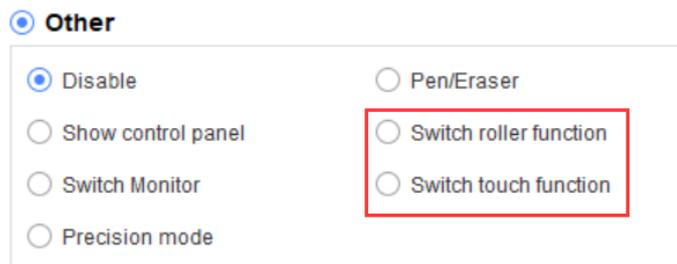
Entrada a partir do teclado:

É possível configurar atalhos do teclado aqui, por exemplo, definir como Alt+A no software 3D MAX e a ferramenta de alinhamento pode ser utilizada.



É possível definir diversos conjuntos de atalhos de teclado aqui. Ao pressionar o botão na caneta, todas as funções de atalho definidas serão executadas novamente.

As funções exibidas na caixa vermelha serão diferentes em diferentes dispositivos.



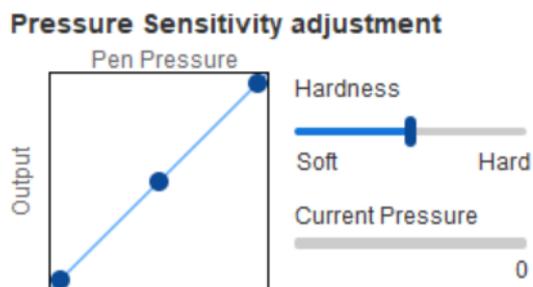
Modo de Precisão:

O modo de Precisão serve para limitar a área de trabalho do dispositivo a uma pequena área. Esta função pode permitir fazer desenhos mais detalhados em algumas áreas.

Ajuste de pressão:

A sensibilidade de pressão pode ser ajustada através do ajuste das curvas de “saída” e “pressão da caneta” ou movendo o controle deslizante na barra de progresso.

A pressão atual pode testar a pressão da caneta atual.



Modo de mouse:

Por padrão, o mouse usa o modo absoluto. Marque esta opção para usar o modo relativo. Após selecioná-lo, é possível ajustar a velocidade do cursor.

Coordenada absoluta (modo caneta): Este é o modo padrão. Coordenada absoluta serve para reduzir a área de exibição da tela à área de trabalho do monitor.

Coordenada relativa (modo mouse): O método de operação deste modo é idêntico ao de um mouse normal.



Windows Ink:

Alguns softwares de desenho podem ser compatíveis com a pressão da caneta Windows Ink e você pode selecionar ou cancelar “Windows Ink” para abrir ou fechar esta função, que abre por padrão.

2.7 Teclas de atalho

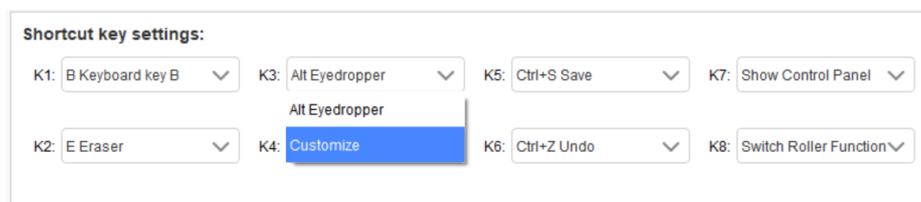
Para usar as teclas de atalho do dispositivo, defina o método de entrada para o modo em inglês. Definir em outro modo pode não funcionar corretamente.

A tecla de atalho do dispositivo é a tecla de comando do Photoshop, como valor padrão. É possível personalizar as teclas de atalho de acordo com suas necessidades pessoais; diferentes dispositivos têm um número diferente de teclas de atalho.

Se o dispositivo tiver uma função rotativa ou de toque, recomenda-se definir uma das teclas de atalho para “Função anel de alternância” (se aplicável), para alternar entre a função de uma tecla rotativa e de controle de toque.

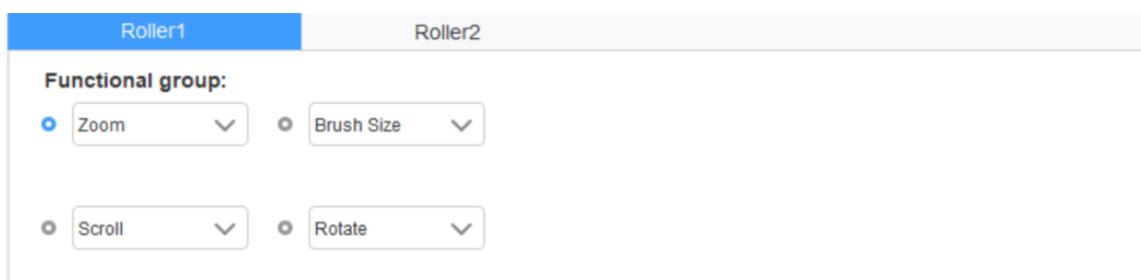
Personalizar teclas de atalho:

Selecione “personalizar” no menu suspenso para personalizar a função de cada tecla de atalho. As etapas de definição são idênticas às das teclas da caneta (consulte 2. 6 Definições da caneta).



2.8 Função de toque/tecla rotativa

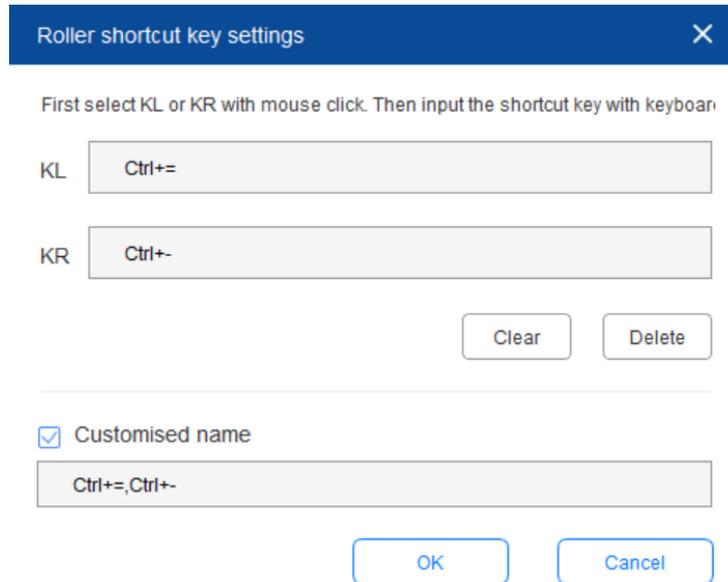
2.8.1 Tecla rotativa 1



Selecione a função que pretende utilizar a partir dos quatro grupos de funções predefinidos. É possível personalizar ou definir esta função para não ter qualquer efeito.

Personalizar:

Nas definições personalizadas, você pode definir KL e KR às combinações de teclas correspondentes, bem como nomes personalizados.



Roller shortcut key settings

First select KL or KR with mouse click. Then input the shortcut key with keyboard

KL Ctrl+=

KR Ctrl+-

Clear Delete

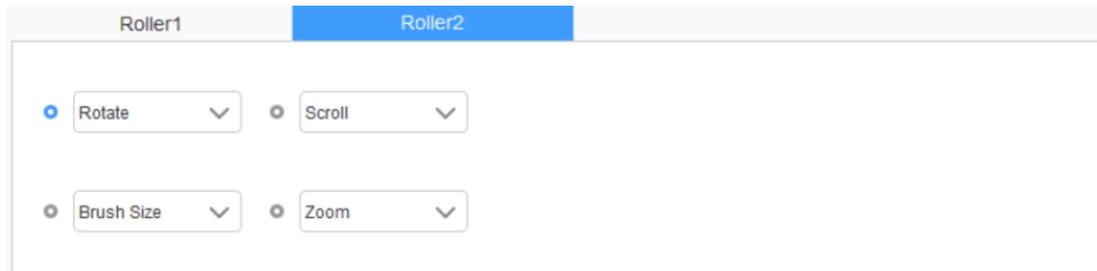
Customised name

Ctrl+=,Ctrl+-

OK Cancel

2.8.2 Tecla rotativa 2

O procedimento de definição é idêntico ao da Tecla rotativa 1.

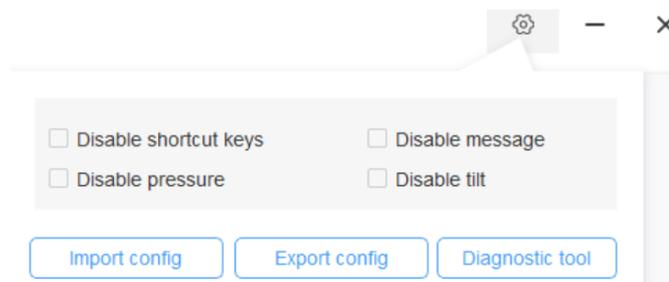


Roller1 Roller2

Rotate Scroll

Brush Size Zoom

2.9 Definições



Disable shortcut keys Disable message

Disable pressure Disable tilt

Import config Export config Diagnostic tool

Desativar teclas de atalho:

Feche as funções de todas as teclas de atalho.

Desativar mensagem:

Quando a tecla de atalho é utilizada, nenhuma mensagem será exibida na parte inferior da tela quando esta função estiver marcada.

Desativar pressão:

Você não sentirá a pressão da caneta ao utilizar esta caneta.

Desativar a inclinação:

Desativa a função de inclinação da caneta.

Ferramenta de diagnóstico:

Se houver qualquer problema ao utilizar o driver, é possível utilizar uma ferramenta de diagnóstico.

Importar e exportar configurações:

É possível importar e exportar as teclas de atalho configuradas e outras funções, para armazenar e ler as respectivas definições.

Observações:

Se precisar importar e exportar as funções alteradas, clique no botão “OK” do lado esquerdo da interface do driver primeiro, para salvar a configuração.

Se precisar de mais alguma assistência, entre em contato conosco:

Site: www.xp-pen.pt

E-mail: servicebr@xp-pen.com