



# **Manual do usuário**

**Artist Series Display Interativo**

# Conteúdo

## 1 Visão geral

1.1 Visão geral do produto

1.2 Acessórios

1.3 Conexão

1.4 Sistema de suporte

## 2 Comece a usar seu monitor

2.1 Download

2.2 Instalação

2.3 Apresentação do driver

2.4 Área de trabalho

2.4.1 Tela

2.4.2 Mesa digitalizadora/Display Interativo

2.5 Aplicativo

2.6 Definições da caneta

2.7 Teclas de atalho

2.8 Tecla rotativa/Toque

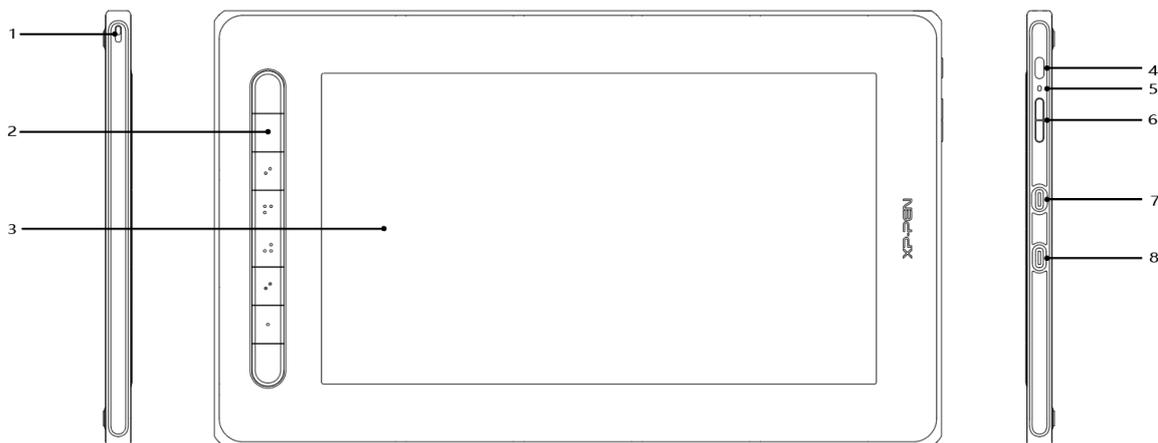
2.8.1 Tecla rotativa

2.8.2 Toque

2.9 Definições

# 1 Visão geral

## 1.1 Visão geral do produto



1. Orifício de corda

2. Teclas de atalho

3. Área de exibição/trabalho

4. Botão liga/desliga

5. Luz indicadora

a. Clique no botão liga/desliga para ligá-

lo e a luz azul fica acesa e clique no botão liga/desliga novamente para desligá-lo

b. Estado de espera, laranja estável

c. Modo de Display, pressione e segure o botão liga/desliga por 3 segundos, a luz azul e a luz laranja pisca alternadamente, clique no botão liga/desliga novamente para retornar ao modo normal

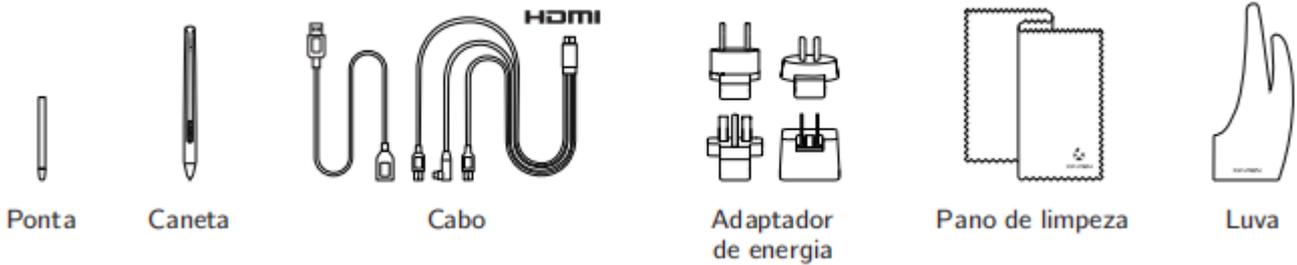
6. Botão aumentar/reduzir brilho

7. Porta USB-C com todos os recursos

8. Porta USB-C 3 em 1

**\* A imagem se destina somente a servir de referência, a posição e o número de teclas podem variar devido a diferentes modelos ou tamanhos.**

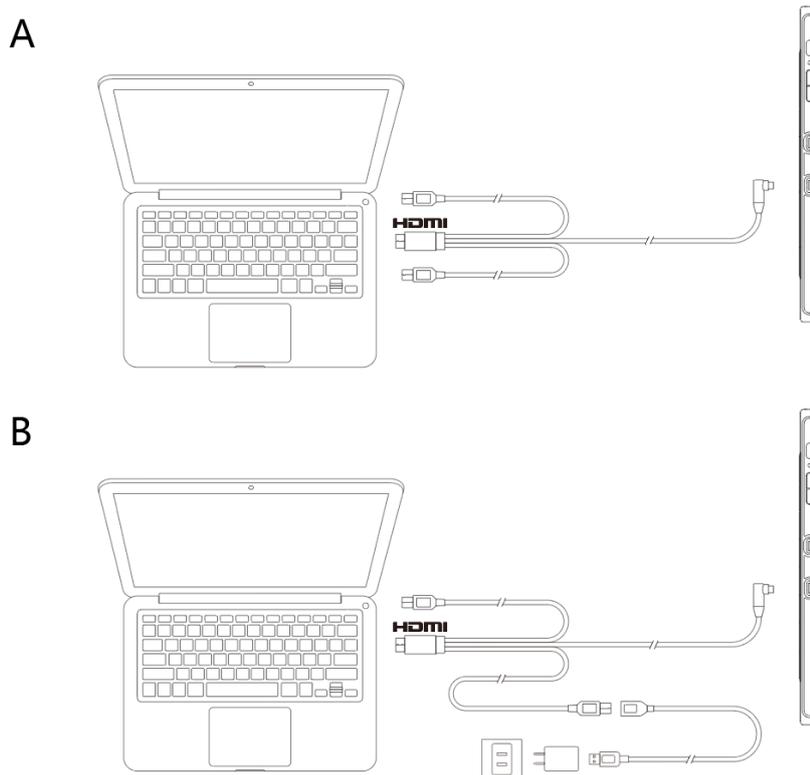
## 1.2 Acessórios



- \* Os termos HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface, e o logotipo HDMI são marcas ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.
- \* O transformador de alguns modelos não está incluído na embalagem.
- \* Todas as imagens mostradas são apenas para referência e podem ser diferentes do produto real.

## 1.3 Conexão

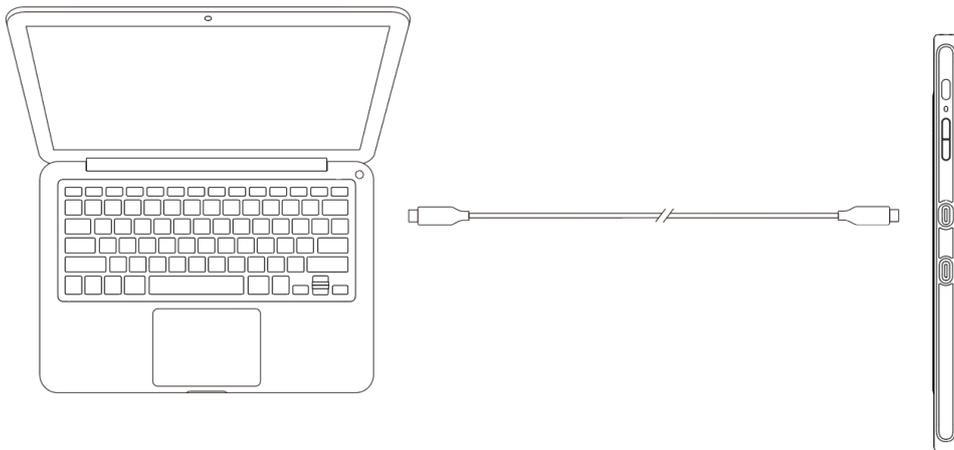
### 1. Conexão por cabo 3 em 1



Normalmente, o dispositivo pode ser ligado quando o cabo USB-A preto está conectado ao seu computador. Se o dispositivo mostrar uma tela piscando, isso pode indicar bateria fraca. Nesse caso, sugerimos que você conecte o cabo USB-A vermelho a outra porta USB em seu computador ou ao transformador.

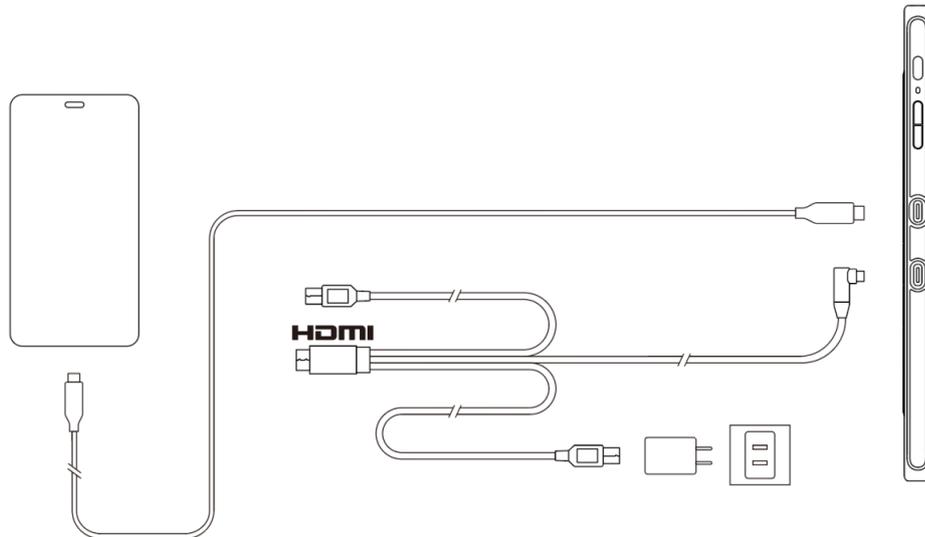
\* O transformador de alguns modelos não está incluído na embalagem e é vendido separadamente

## 2. Conexão USB-C



\* O cabo USB-C de alguns modelos não está incluído na embalagem e é vendido separadamente.

3. Conexão de smartphone: visite o site XPPen para conhecer modelos compatíveis



\* O transformador e o cabo USB-C de alguns modelos não estão incluídos na embalagem e são vendidos separadamente.

## IV. Instalar o driver

1. Certifique-se de que o seu tablet/display esteja conectado ao computador.
2. Visite o site XPPen ([www.xp-pen.pt](http://www.xp-pen.pt)), escolha a seção Suporte e clique em Download. Escolha o modelo do produto e faça o download do driver mais recente de acordo com o sistema do seu computador.
3. Siga as instruções para terminar a instalação do driver.

### 1.4 Sistema de suporte

Windows 7/8/10

Mac OS X 10.10 or later

Android (USB3.1 DP1.2)

Chrome OS 88 ou posterior

## 2 Comece a usar seu monitor

### 2.1 Download

Faça o download do driver correspondente de acordo com o modelo do produto no site oficial da XPPen (<https://www.xp-pen.pt>)

### 2.2 Instalação

Após a conclusão do download, descompacte a pasta e execute o arquivo “.exe” (Windows) ou “.dmg” (Mac) e, em seguida, siga as instruções até a conclusão da instalação.

#### Observações:

1. Antes da instalação, feche temporariamente o software antivírus e o firewall, assim como qualquer software aberto.

2. Se outros drivers estiverem instalados no computador, desinstale-os primeiro.
3. É recomendável reiniciar o computador após a conclusão da instalação.
4. Para obter o melhor desempenho do seu dispositivo, recomendamos que você verifique e atualize o driver regularmente a partir do site da XPPen.

## 2.3 Apresentação do driver

Após a instalação do driver, conecte o dispositivo ao computador e, em seguida, abra o driver para começar a personalizar o dispositivo.

### **Observações:**

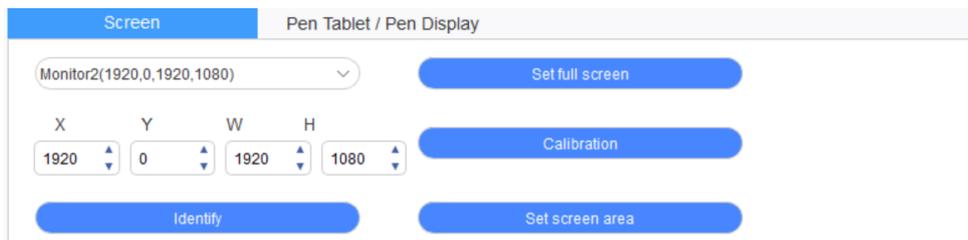
Este documento descreve todas as funções do driver, mas as funções no processo de uso real variam devido aos diferentes dispositivos conectados. Consulte o dispositivo realmente utilizado para obter as funções específicas.

### **Armazenar a configuração:**

Se precisar fazer com que a configuração alterada ainda seja válida ao utilizar da próxima vez após sair do driver, clique no botão “OK” do lado esquerdo da interface do driver, para salvar as definições após alterar a configuração. Se as definições forem salvas com sucesso, o aviso “Configuração salva com sucesso” será exibido; caso contrário, a configuração alterada será válida apenas enquanto for utilizada.

## 2.4 Área de trabalho

### 2.4.1 Tela



Se diversos monitores forem utilizados em modo de cópia (ou seja, todos os monitores exibem a mesma imagem), a área de trabalho do dispositivo será mapeada a todos os monitores. Ao mover a caneta na área de trabalho, o cursor se moverá ao mesmo tempo em todos os monitores.

Se diversos monitores forem utilizados em modo de extensão, é necessário selecionar a área de trabalho do dispositivo na interface do driver para mapear ao monitor correspondente.

O driver disponibiliza três modos para definir a área de exibição da tela:

(1) Definir tela inteira: Defina a área da tela do monitor selecionado no máximo.

(2) Definir área da tela: Use o mouse para definir manualmente a área de exibição da tela.

Clique com o mouse na primeira posição (canto superior esquerdo) da área de exibição da tela e, em seguida, clique na segunda posição (canto inferior direito).

(3) Personalizar: Insira manualmente as coordenadas nas caixas de entrada correspondentes

embaixo de X, Y, W e H para personalizar o tamanho da área de exibição da tela, ou use o mouse para arrastar o ícone na tela da interface do driver para ajustar a área de exibição da tela.

### Calibração:

Calibre o deslocamento entre a caneta e o cursor.

### Mostrar o número do monitor:

Identifique todos os monitores conectados e os identificadores numéricos serão exibidos no canto inferior esquerdo de cada monitor.

## 2.4.2 Tablet/Monitor

Defina a área de trabalho do dispositivo a ser mapeada como a área de exibição da tela. O

driver oferece quatro modos para seleção:

- (1) Área total do tablet: Maximize a área de trabalho do dispositivo.
- (2) Proporção do tablet: dimensiona a área de trabalho do dispositivo para toda a área de exibição do monitor selecionado.
- (3) Definir área do tablet: Use uma caneta para clicar nas posições de “canto superior esquerdo” e “canto inferior direito”, para seleção.
- (4) Personalizar: Insira manualmente as coordenadas nas caixas de entrada correspondentes embaixo de X, Y, W e H para determinar o tamanho da área de trabalho do dispositivo, ou use a caneta para arrastar o ícone do dispositivo na interface do driver para definir o tamanho da área de trabalho.

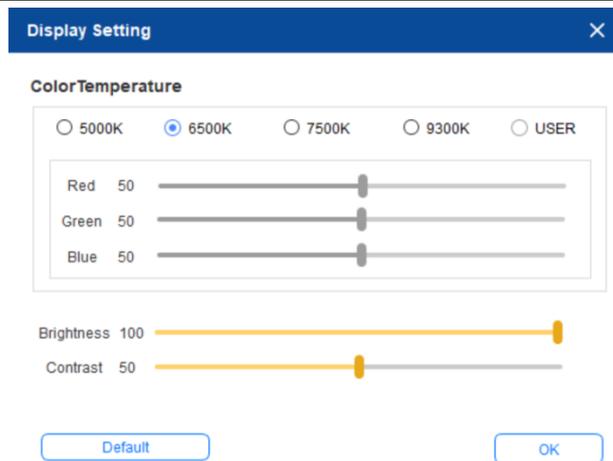
#### **Definição de rotação:**

É possível ajustar o dispositivo para 0°, 90°, 180° e 270°. Após concluir as definições, também é necessário girar o dispositivo na direção correspondente.

**Girar 180 °significa mudar para o modo para canhotos.**

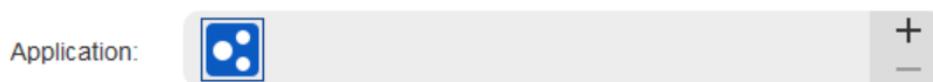
#### **Definição do monitor:**

Defina a “temperatura da cor”, “brilho” e “contraste” do monitor.

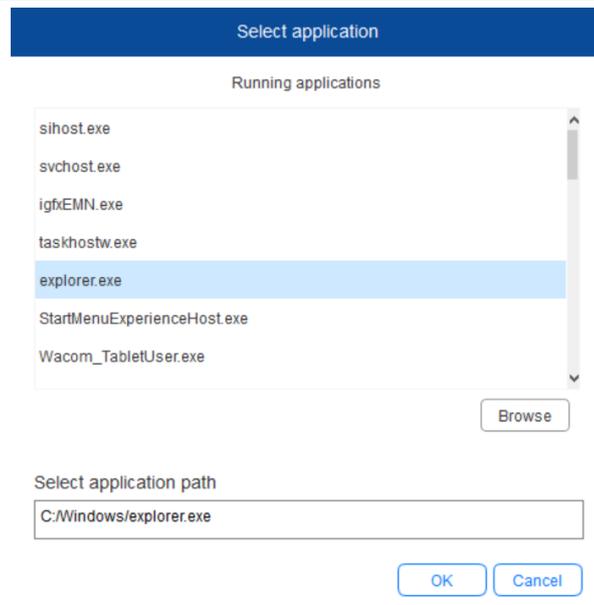


## 2.5 Aplicativo

Após selecionar o aplicativo, defina a função desejada para o aplicativo.



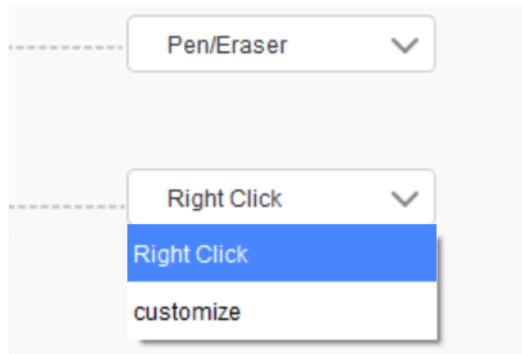
- Clique no “+” no canto superior direito da barra de aplicativos para abrir a interface de seleção de aplicativo.
- Selecione o aplicativo a ser adicionado a partir do programa em execução ou clique no botão “Procurar” para adicionar a partir do software instalado; após selecionar o aplicativo, o caminho do aplicativo selecionado será exibido na parte inferior.



- c. Clique no botão “OK” na parte inferior da interface e o aplicativo recém-selecionado será adicionado à barra de aplicativos.

## 2.6 Definições da caneta

Quando a caneta estiver dentro do alcance da área de trabalho, ela será adicionada automaticamente ao driver. Múltiplas canetas podem ser suportadas e cada caneta pode ser configurada de forma diferente. (Apenas para diferentes modelos de caneta)



**Teclas da caneta:**

Clique no menu suspenso para "Personalizar" a função do botão da caneta.

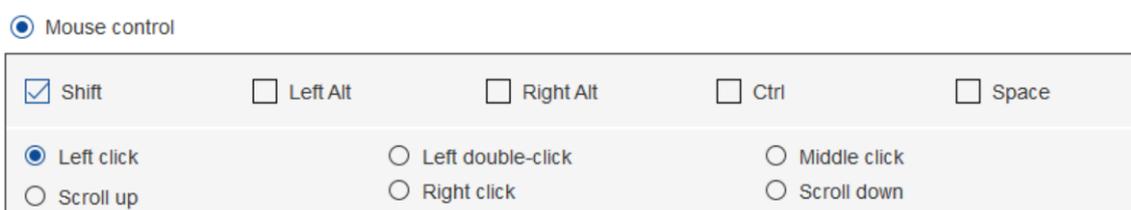
**Observações:**

Quando a caneta estiver dentro do alcance da área de trabalho do dispositivo, clique uma vez na tecla para alternar o modo de caneta ou borracha. Depois de alternar o modo, o modo atual será exibido na parte inferior da tela.

Selecionar "Usar controle do mouse" e "entrada do teclado" na função "personalizar" permite personalizar as funções da tecla de combinação.

**O controle do mouse:**

Defina as teclas de atalho. Com a opção "Tecla Shift" e "Botão esquerdo do mouse" selecionados, as ações de atalho são ativadas no software que suporta essa combinação de teclas.



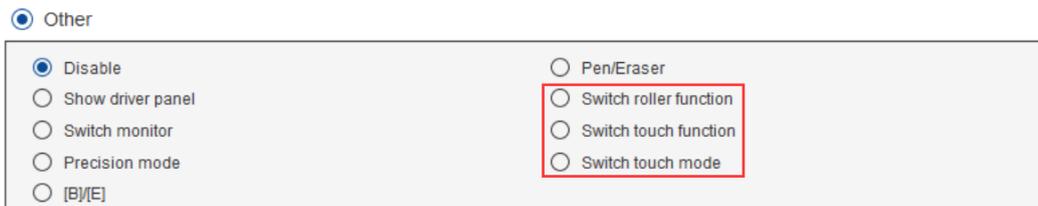
## Teclado:

Você pode configurar atalhos de teclado aqui, por exemplo, definir como Alt + A no software 3D MAX e uma ferramenta de alinhamento pode ser usada.



Você pode definir vários conjuntos de atalhos de teclado aqui. Quando você pressiona o botão na caneta, todas as funções de atalho definidas são executadas novamente.

As funções exibidas na caixa vermelha serão diferentes em dispositivos diferentes.



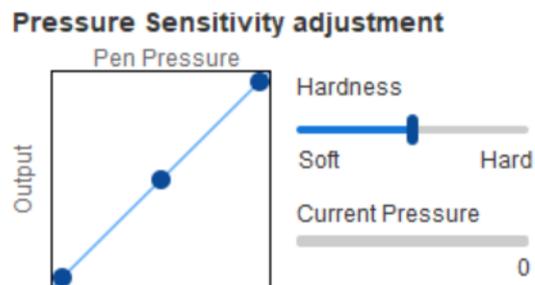
## Modo de Precisão:

O modo de precisão consiste em limitar a área de trabalho do dispositivo a uma determinada área. Esta função pode permitir que você crie desenhos mais detalhados.

## Ajuste de pressão:

A sensibilidade de pressão pode ser ajustada através do ajuste das curvas de “saída” e “pressão da caneta” ou movendo o controle deslizante na barra de progresso.

A pressão atual pode testar a pressão da caneta atual.

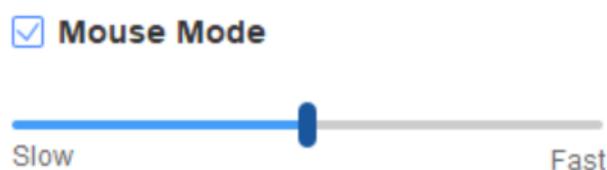


## Modo de mouse

Por padrão, o mouse usa o modo absoluto. Marque esta opção para usar o modo relativo. Após selecioná-lo, é possível ajustar a velocidade do cursor.

Coordenada absoluta (modo caneta): Mapeie a área de trabalho para a área de exibição.

Coordenada relativa (modo mouse): O método de operação deste modo é o mesmo de um mouse normal.



## Windows Ink:

Alguns softwares de desenho podem ser compatíveis com a pressão da caneta Windows Ink e você pode selecionar ou cancelar "Windows Ink" para abrir ou fechar esta função, que abre por padrão.

## 2.7 Teclas de atalho

Para usar as teclas de atalho do dispositivo, defina o método de entrada para o modo em Inglês.

Definir em outro modo pode não funcionar corretamente.

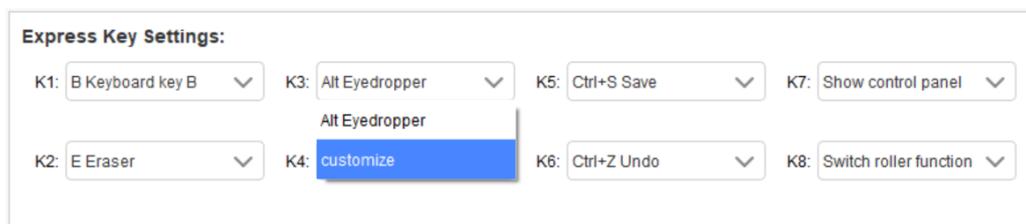
A tecla de atalho do dispositivo é a tecla de comando do Photoshop, como valor padrão. É possível personalizar as teclas de atalho de acordo com suas necessidades pessoais; diferentes dispositivos têm um número diferente de teclas de atalho.

Se o dispositivo tiver uma função rotativa ou de toque, recomenda-se definir uma das teclas de atalho para “Função anel de alternância” (se aplicável), para alternar entre a função de uma tecla rotativa e de controle de toque.

### Personalizar teclas de atalho:

Selecione “personalizar” no menu suspenso para personalizar a função de cada tecla de atalho.

As etapas de definição são idênticas às das teclas da caneta (consulte 2. 6 Definições da caneta).



## 2.8 Tecla rotativa/Toque

### 2.8.1 Tecla rotativa

**Functional group**

Zoom  Brush size  
 Scroll  Rotate

Selecione a função que deseja usar a partir dos quatro grupos de funções padrão. Você pode personalizar ou definir esta função como inválida.

#### Personalizar

Nas definições personalizadas, você pode definir KL e KR às combinações de teclas correspondentes, bem como nomes personalizados.

Roller expresskey settings ×

First select KL or KR with mouse click. Then input the shortcut key with keyboard

KL

KR

---

Customised name

## 2.9 Toque

Modo de rolo: As etapas de configuração são iguais às do rolo (consulte 5.1 Rolo).

Modo mouse: Usar o touchpad como um mouse.

Roller mode       Mouse mode

Rotate       Scroll

Brush size       Zoom

## 2.10 Definições

Disable shortcut keys       Disable message

Disable pressure       Disable tilt

Import config      Export config      Diagnostic tool

### Desativar teclas de atalho:

Feche as funções de todas as teclas de atalho.

### Desativar mensagem:

Quando a tecla de atalho é utilizada, nenhuma mensagem será exibida na parte inferior da tela quando esta função estiver marcada.

### Desativar pressão:

Você não sentirá a pressão da caneta ao utilizar esta caneta.

**Desativar inclinação:**

Desativa a função de inclinação da caneta.

**Ferramenta de diagnóstico:**

Se houver qualquer problema ao utilizar o driver, é possível utilizar uma ferramenta de diagnóstico.

**Importar e exportar configurações:**

É possível importar e exportar as teclas de atalho configuradas e outras funções, para armazenar e ler as respectivas definições.

**Observações:**

Se precisar importar e exportar as funções alteradas, clique no botão “OK” do lado esquerdo da interface do driver primeiro, para salvar a configuração.

**Se precisar de assistência adicional, entre em contato conosco:**

**Site: [www.xp-pen.pt](http://www.xp-pen.pt)**

**E-mail: [servicebr@xp-pen.com](mailto:servicebr@xp-pen.com)**